Watch out! Here it is:

Reykholt

the mind boggling game for you and your friends. This game will definitely change your life. Nothing will be the same.

Disclaimer: For obvious reasons we can't grant any warranty. Everything you do from now on is at your own risk. There is a whole bunch of things that are very likely to happen if you play this marvellous game: your friends you played this game with won't talk to you anymore, your girlfriend will run away with disgust and the stock-market in New York will crash. So don't say we haven't warned you!

Here we go:

Gespielt wird je nach Lust und Laune mit einem Jasskartenset oder mit Pokerkarten. Der Spieler, der am nördlichsten sitzt, ist Spielleiter für die erste Runde und verteilt die Karten wie folgt: Jeder Spieler erhält im *Uhrzeigersinn* je 3 Karten. Weitere 5 Karten werden wie in Abb. 1 offen ausgelegt und die restlichen Karten als Stapel S unten links verdeckt hingelegt:

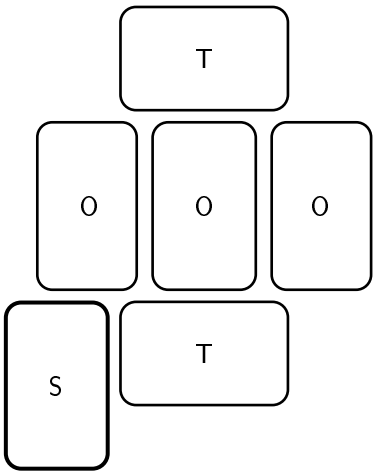

Abbildung 1: Die Kartenstapel

Gespielt wird im *Uhrzeigersinn*. Der Spieler links vom Spielgeber beginnt:

1. Zuerst zieht er eine Karte vom Stapel.
2. Dann muss er mindestens eine Karte auf mindestens einen der 5 Stapel legen: Gespielt wird auf den mit O markierten Stapel nach den Obenaben-

Regeln[1] und auf den beiden mit T markierten Stapeln nach den Trumpf-Regeln[2]. Das heisst, es dürfen jeweils nur höhere Karten der gleichen Farbe auf den entsprechenden Stapel gelegt werden.

3. Wenn nötig zieht er weitere Karten vom Stapel S bis er wieder 3 Karten hat.

Nun ist der nächste Spieler (links) an der Reihe und spielt nach den drei obigen Regeln usw.

Kann ein Spieler keine passende Karte spielen, keine Karte vom Stapel ziehen, oder verstösst er gegen eine der anderen Regeln, so scheidet er aus.

Der letzte im Spiel bleibende Spieler gewinnt die Runde und muss sich jetzt als Belohnung eine beliebige neue Regel ausdenken. Diese wird bis zum Ende des Spiels bestehen bleiben. Für die neuen Regeln gibt es *keine* Einschränkungen, ausser dass eine neue Regel das Spiel *nicht vereinfachen* darf und von anderen Mitspielern *keine Regelvorschläge* gemacht werden dürfen.

Der Spieler links vom letzten Spielleiter übernimmt dessen Rolle und verteilt die Karten zur nächsten Runde. Der Spieler links vom neuen Spielleiter wartet, bis der Sieger die neue Regel erklärt hat und beginnt dann die neue Runde.

Während des ganzen Spieles müssen darüberhinaus noch folgende wichtige Regeln befolgt werden:

- Die Spieler müssen ihre Aktionen *ausführlich* kommentieren.
- Wer keine Karten mehr hat, scheidet aus.
- Jeder auch noch so kleine Regelverstoss wird mit dem Ausscheiden des betreffenden Spielers bestraft.

FAQ, frequently asked questions

Frage: Ein Spieler hat sich eine der im Laufe des Spiels eingeführten Regeln nicht merken können. Darf ich ihm die Regel nochmals erklären?

Antwort: Jein! Nur die hier beschriebenen Grundregeln dürfen nochmals erläutert werden. Jedoch darf der vergessliche Spieler Fragen stellen, die mit „ja“ oder „nein“ beantwortet werden können. Der Spieler, der die betreffende Regel eingeführt hat, *muss* solche Fragen beantworten.

F: Ein Spieler hat einen Fehler gemacht und eine falsche Karte gespielt. Was geschieht jetzt?

A: Der Spieler scheidet selbstverständlich aus. Die *falsche Karte bleibt jedoch liegen*, da ohne diese Karte der Spieler ja keinen Fehler gemacht hätte und somit weiterspielen könnte.

[1] Wert der Karten in aufsteigender Reihenfolge: 6, 7, 8, 9, Banner, Under, Ober, König, As
[2] Wert der Karten in aufsteigender Reihenfolge: 6, 7, 8, Banner, Ober, König, As, 9, Under

Copyright

Note that the game "Reykholt" is distributed with copyleft:

Copyright © 1999 by

Andreas Burger <aburger@datacomm.ch>
Dan Burkolter <danb@student.ethz.ch>
Matthias Geiser <matthias.geiser@dodeka.ch>
Nora Mylonas <mylonasn@student.ethz.ch>
Thomas Holenstein <tholenst@iiic.ethz.ch>

The game "Reykholt" and this documentation are free; you can redistribute them and/or modify them under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This game is distributed in the hope that it will be absolutely useless, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this game; if not, you can get a copy from the web-site mentioned below, or write to the Free Software Foundation, Inc., 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, USA.

You can find more informations about "Reykholt" and newer versions of this document on the web: http://www.dodeka.ch/reykholt

Acknowledgements

Our thanks go to

- Markus Brühwiler <mbr@switzerland.ch> who helped to translate this document into English.
- the little village of Reykholt, where we spent two nights on our trip in summer 1999 through the most windy, but also the most beautiful country I know: Iceland.

I hope you will enjoy this game!

Matthias Geiser, 12.1.2000